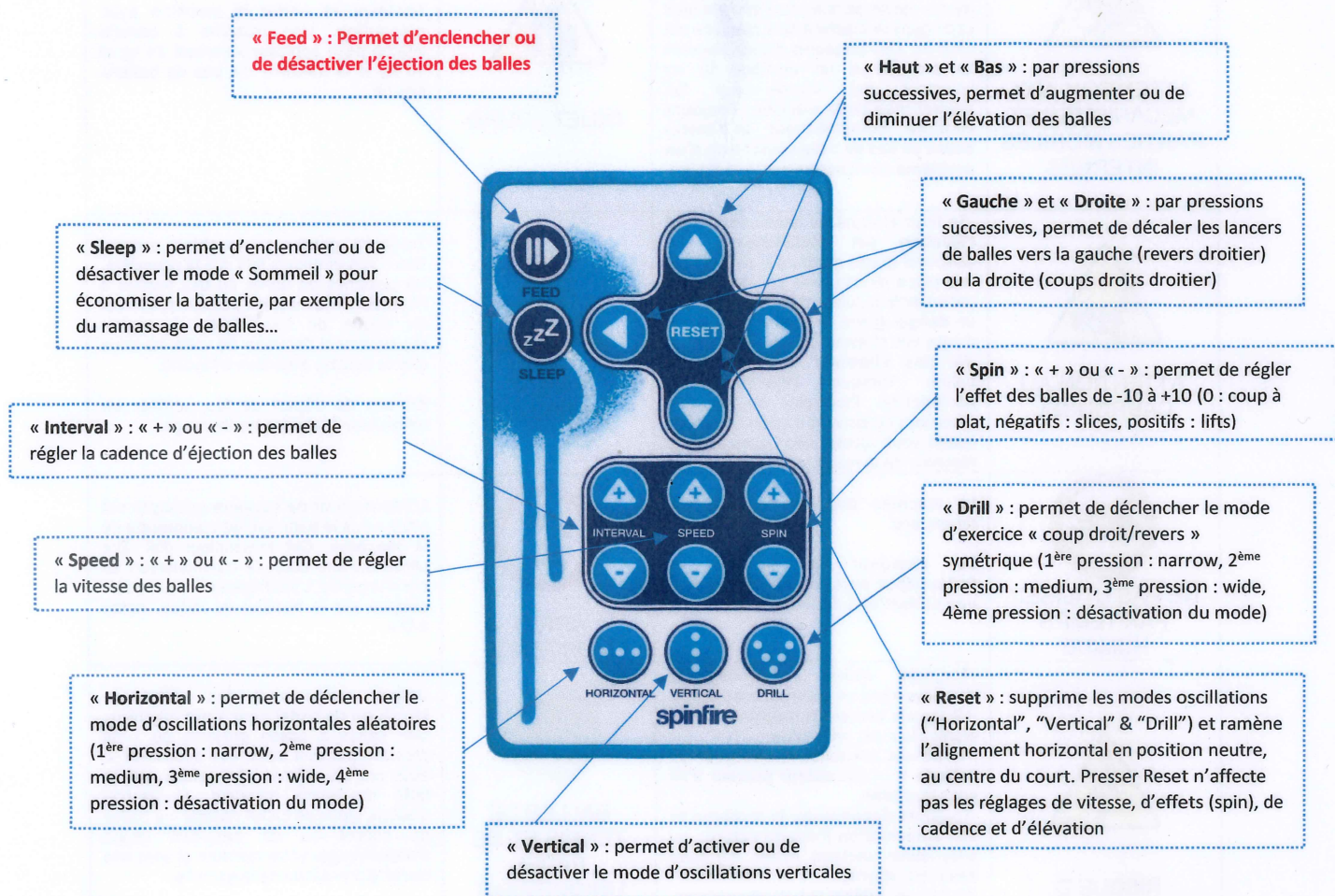


SPINFIRE PRO 2 : PRISE EN MAIN RAPIDE

Nous vous conseillons de lire attentivement le manuel d'utilisation du lance-balles, notamment les **consignes de sécurité**. Néanmoins, nous vous indiquons ici comment prendre votre machine en main en quelques minutes, une fois qu'elle a été déballée (voir le manuel ou la fiche « déballage de votre Spinfire »)

- 1) Positionner le lance-balles sur le court de tennis (position de base : turet central, ligne de fond de court). Mettre en place la trémie/ réservoir blanc (« Hopper ») puis disposer vos balles de tennis dans celle-ci.
- 2) Mettre l'interrupteur central situé au bas du panneau de commande machine en position **Droite** (machine à batterie interne) ou **Gauche** (alimentation par pack batterie externe ou adaptateur secteur).
- 3) Brancher si besoin la batterie externe ou l'adaptateur secteur à la machine (prise située sous le panneau de commande).
- 4) Sur le panneau de commande, appuyer sur le bouton « Power ». Le lance-balles doit démarrer.
- 5) En conditions de sécurité, déclencher l'éjection de quelques balles pour vérifier votre alignement et adapter la vitesse (les balles doivent arriver sur le demi-terrain opposé, dans l'alignement du turet central). Corriger éventuellement l'alignement de la machine en la déplaçant légèrement...
- 6) Le lance-balles peut se commander avec le panneau de commande situé à l'arrière de la machine ou grâce à sa télécommande. Pour une prise en main rapide, nous vous conseillons de vous familiariser avec lui en n'utilisant que la télécommande.



Vitesse des balles			
0	30 km/h	11	85 km/h
1	35 km/h	12	90 km/h
2	40 km/h	13	95 km/h
3	45 km/h	14	100 km/h
4	50 km/h	15	105 km/h
5	55 km/h	16	110 km/h
6	60 km/h	17	115 km/h
7	65 km/h	18	120 km/h
8	70 km/h	19	125 km/h
9	75 km/h	20	130 km/h
10	80 km/h	*Vitesses approximatives établies en coups à plat, balles et roues d'éjection neuves	